

HAUPTCAMPUS SUSTAINABLE SOFTWARE DEVELOPMENT



PROJEKTZEITRAUM:

Wintersemester 2024/2025



PROJEKTPARTNER



KURZBESCHREIBUNG UND PROJEKTZIELE

Das Projekt „Sustainable Software Development“ soll den arbeitsteiligen Zyklus von nachhaltigen Softwareprojekten von der Analyse über die Planung bis hin zur Implementierung und Auslieferung

realitätsgetreu abbilden und so die Studierenden auf den internationalen Arbeitsmarkt vorbereiten.



PROJEKTDESIGN

Das Projekt gliedert sich in drei Phasen: 1) Im Rahmen eines viertägigen Kick-off Workshops in Jordanien wird eine verkürzte Variante der Softwareentwicklung simuliert. Im Anschluss erarbeiten die Studierenden Ideen für die Entwicklung einer mobilen App im Kontext der 17 Nachhaltigkeitsziele der UN und finden sich in internationalen Gründer-teams zusammen. 2) Die Studierenden entwickeln in internationalen Teams virtuell ihre mobilen Apps und

erhalten Input durch internationale Gastvorträge von Expert*innen des Softwareengineerings. 3) Im Rahmen einer Abschlusskonferenz an der Hochschule Trier präsentieren die Studierenden ihre Apps. Entrepreneurship-Workshops befähigen die Studierenden, einen Business-Plan zu entwickeln, ihre Ideen zu pitchten und zu kommerzialisieren sowie ihr eigenes Startup zu gründen.



SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



KONTAKTDATEN DES PROJEKTVERANTWORTLICHEN

Prof. Dr. Georg Schneider

Professor FB Informatik
G.Schneider@hochschule-trier.de

Prof. Dr. Georg Rock

Prodekan FB Informatik
G.Rock@hochschule-trier.de