

## Seminar Controlling und Management (SS 2022)

Prof. Dr. Dominik Kramer

### *Grundgedanken:*

- Das Seminar wendet sich an Studierende, die sich für die Themengebiete Unternehmensführung und -steuerung sowie Controlling interessieren.
- Die Studierenden erleben und erlernen das Feld der ganzheitlichen Unternehmenssteuerung und des Managements mit Hilfe einer Unternehmenssimulation auf „spielerische“ Weise.
- Dabei baut das Seminar auf dem in den ersten zwei Semestern des Bachelor-Studiums vermittelten Basiswissens auf.
- Das Planspiel findet in Gruppenarbeit statt, dem Aspekt der Teamarbeit kommt dabei große Bedeutung zu.

### *Vorgehen und Leistungen:*

- Das Seminar besteht inhaltlich aus den zwei Bestandteilen Planspiel und Seminararbeit:
- Zum Planspiel (Gruppenleistung, 50 % der Note):
  - Das Planspiel TOPSIM General Management II bildet die Basis für die Unternehmenssimulation. Das Planspiel findet im Semester statt. I.d.R. erstreckt sich eine Spielrunde über zwei Wochen.
  - Die einzelnen Unternehmen im Planspiel werden durch Gruppen der Seminarteilnehmerinnen und -teilnehmer geleitet.
  - Die im Rahmen des Spiels zu treffenden Entscheidungen sind fundiert zu planen und ggf. zu verteidigen. Die Spielergebnisse werden berücksichtigt.
- Zur Seminararbeit (Einzelleistung, 50 % der Note):
  - Die Seminararbeiten werden vorab in den Semesterferien erstellt. Sie haben einen Umfang von jeweils 15 Seiten.
  - Sie decken Themengebiete aus den Bereichen Entscheidungsfindung in den einzelnen Funktionsbereichen eines Unternehmens, Zielsysteme und Berichtswesen ab.

### *Weitere Informationen:*

- Möglichkeit zu einer Vorabinformation besteht bei einem Zoom-Meeting am 6.12.2021 um 13.05 Uhr (<https://zoom.us/j/94123289898> Meeting-ID: 941 2328 9898).
- Weitere Rückfragen zum Seminar können per Mail an Prof. Dr. Kramer ([d.kramer@hochschule-trier.de](mailto:d.kramer@hochschule-trier.de)) gestellt werden.
- Allgemeine Rückfragen zur Seminarplatzvergabe bzw. grundsätzliche Fragen zu Seminaren können per Mail an Herrn Görres ([a.goerres@hochschule-trier.de](mailto:a.goerres@hochschule-trier.de)) gestellt werden.

Bachelor BW/WI/IB/WIngE

# Seminar Controlling und Management Unternehmensplanspiel GM

SS 2022

Prof. Dr. Dominik Kramer  
Hochschule Trier – Fachbereich Wirtschaft

# Charakterisierung des Seminars

## Grundgedanken

- Erlernen von **Unternehmenssteuerung** und **Management** durch Simulation
- **Umsetzen** des in den ersten beiden Semestern vermittelten **Basiswissens**
- Erlernen der **Teamarbeit**

## Vorgehen

- Planspiel **TOPSIM** General Management II als Rahmen
- **Leitung** des Unternehmens in der **Gruppe**
- Detaillierte **Planung** und **Verteidigung** der zu treffenden Maßnahmen
- Vertiefende Erarbeitung zentraler Gegenstände der **Unternehmensführung** unter Berücksichtigung der Nachhaltigkeit in Form eines **Referats** (Einzelarbeit)

# Ablauf und zu erbringende Leistungen

## Ablauf

- Das Seminar gliedert sich in mehrere **Spielrunden** (c.a. alle zwei Wochen eine Runde)
- Die Spielrunden werden von den **Arbeitsgruppen** vorbereitet (siehe Leistungen)
- Die Ergebnisse werden im **Plenum** besprochen

## Leistungen

- **Einzelleistung** (50 %)
  - **Referat** (Erstellung in der vorlesungsfreien Zeit)
- **Gruppenleistungen** (50 %)
  - Erstellen eines **Kontrollberichts** zu jeder Spielrunde (Situationsanalyse, Entwicklung, Entscheidungen, Prognose)
  - **Präsentation** der getroffenen Entscheidungen (Methode, Ergebnis)
  - Vorbereitung und Durchführung einer **AR-Sitzung**

# TOPSIM GM II: Was sind Planspiele?

## Simulationen der Realität

### a) Piloten üben und lernen im Flugsimulator



### b) Ökonomen üben und lernen im Planspiel



LEARNING BUSINESS  
BY DOING BUSINESS

- Die Teilnehmer an einem Planspiel übernehmen die Führung eines Unternehmens und erleben hautnah typische Zielkonflikte in der Unternehmensführung
- Sie lernen, betriebswirtschaftliche Methoden und Informationsmittel einzusetzen und mit der Unsicherheit bei der Entscheidungsfindung umzugehen
- Sie treffen Entscheidungen im Team – oft unter Zeitdruck
- Planspiele bieten ein hohes Maß an Lerntransfer durch erlebte Erfahrungen, welche die Teilnehmer in ihrer Unternehmenspraxis umsetzen können

**Unternehmerisches Denken und Handeln lernt man nur durch unternehmerisches Denken und Handeln.**

# TOPSIM GM II: Management im System



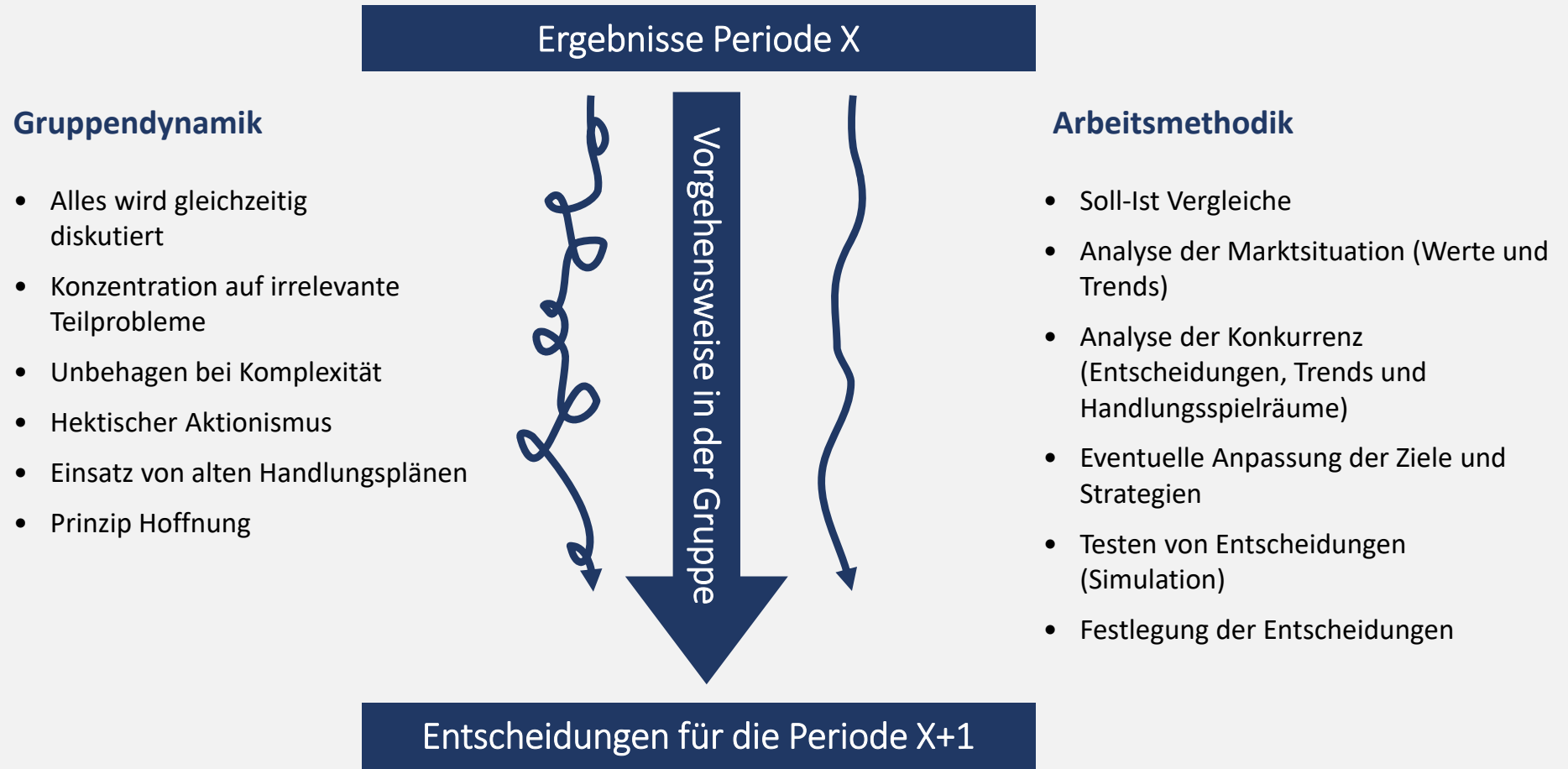
## Tools:

- Kostenrechnung
- Planungsrechnung
- Szenarios
- Marktforschungsberichte
- Szenarien
- Geschäftsberichte

# TOPSIM GM II: Ablauf der Spielrunden



# TOPSIM GM II: Arbeitsmethodik





# TOPSIM GM II: Entscheidungsbereiche

<b>VERTRIEB</b>  In dieser Abteilung treffen Sie alle marktrelevanten Entscheidungen	<b>F&amp;E</b>  Hier entscheiden Sie über die Produktmerkmale Ihres Kopierers	<b>EINKAUF</b>  Hier planen Sie die Beschaffung der für die Produktion benötigten Einsatzstoffe
<b>PRODUKTION</b>  Hier planen Sie die Produktion Ihres Kopierers	<b>PERSONAL</b>  Hier entscheiden Sie, wo und wie Sie Ihre Mitarbeiter einsetzen	<b>FINANZ- UND RECHNUNGSWESEN</b>  Hier kümmern Sie sich um die finanzielle Situation Ihrer Unternehmung