

Projektzeitraum: SS 21
Projektart: Medienprojekt
Teamprojekt
Bachelorarbeit
Teilnehmer: 1-2 Personen



Umsetzung einer WebGL Anwendung zur Darstellung von CAD-Modellen des proTRon EVOLUTION

Aufgabenbereich:

- Konzeptionierung einer öffentlichkeitswirksamen WebGL Anwendung
- Auswahl eines geeigneten WebGL-Frameworks
- Darstellung von 3D-CAD-Modellen und Assemblies
- Verknüpfung einzelner Bauteile mit Informationen zu Projekten
- Entwicklung eines Formats zur dynamischen Erweiterung des Modells und Projektinformationen

Die Aufgaben können je nach Projektart variieren. Für jedes Projekt wird ein geeigneter Projektrahmen festgelegt. Eigenen Vorschläge und Ideen sind gerne gesehen.

Voraussetzungen:

- Selbstständiges und eigenverantwortliches Arbeiten im Team
- Regelmäßige Teilnahme an Teamsitzungen und –veranstaltungen
- Kenntnisse in 3D-Grafikprogrammierung

Mail: info@protron.hochschule-trier.de
Tel.: 0651 8103-210
Raum: A111

Weitere Informationen unter:
<http://www.proTRon.Hochschule-Trier.de>