

Ausschreibung Projekt-/Abschlussarbeit:

Thema: Virtuelle Fabrikplanung mit Virtual Reality (VR) Technologien

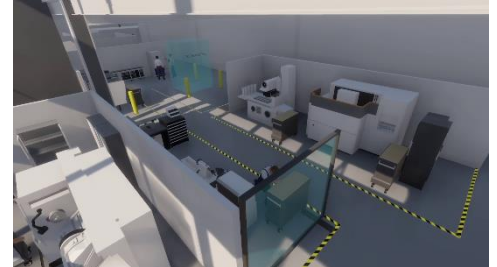
Zielgruppe: Studierende im Maschinenbau (Bachelor oder Master)

Format: Praxis-MB mit Bachelor-Thesis oder Master-Thesis

Starttermin: sofort

Zeitfenster: 6 Monate

Arbeitsort: LDPF (Raum A211) und vor Ort im
Kooperationsunternehmen
in Trier



Projekthintergrund:

Im LDPF an der Hochschule Trier forschen und entwickeln wir an immersiven Technologien (Virtual Reality) für den industriellen Einsatz z.B:

- VR/AR-Anwendungen als Unterstützung im Produktentwicklungsprozess
- Virtuelle Fabrikplanung
- Kopplung von Virtual Reality und Motion Capturing für Anwendungen im Bereich der Ergonomie und Arbeitsplatzgestaltung oder der Sport- und Rehattechnik
- Virtual Reality Anwendungen in der Offline-Programmierung von Industrierobotern
- Virtual Reality in E-Learning Applikationen



Aufgabe:

Recherche, Einarbeitung 3DExperience und Virtual Reality, Weiterentwicklung des 3D-Modells für ein Fabriklayout, Entwicklung und Aufarbeitung von Konzepten zur VR-Simulationen im Zusammenhang der Virtuellen Fabrikplanung in der 3DExperience. Die Aufgabenstellung kann mit Anpassung des Umfangs auch an ein Team aus zwei Kandidaten vergeben werden.

Anforderungen/Profil:

Sie studieren in der Fachrichtung Maschinenbau und haben Interesse an der Mitarbeit in einem anspruchsvollen interdisziplinären Modellprojekt mit einem konkreten Praxisbezug im Labor für Digitale Produktentwicklung und Fertigung. Sie verfügen über sehr gute Kenntnisse in der 3D Business Plattform 3DExperience.

Kontakt:

Bei Interesse und Fragen bitte Kontaktaufnahme per E-Mail (M.Hoffmann@mb.hochschule-trier.de)

Mehr Informationen unter: <http://ldpf.hochschule-trier.de> und der dieser [YouTube Playlist](#).