

INFORMATIK

DIGITALE MEDIEN UND SPIELE

BACHELOR OF SCIENCE

VERTIEFUNGSRICHTUNG SPIELE



Informatik
Hauptcampus

H O C H
S C H U L E
T R I E R

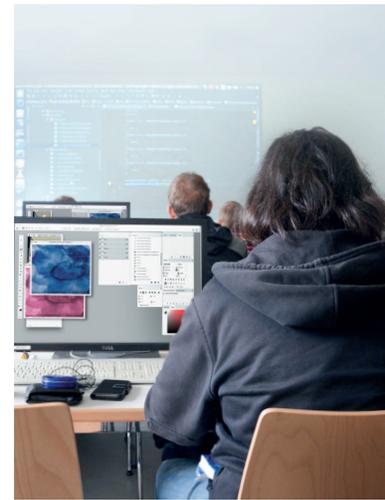


DIGITALE MEDIEN UND SPIELE (B.SC.) VERTIEFUNGSRICHTUNG: SPIELE

Die Entwicklung von Computer- und Videospiele hat sich zu einer sehr starken Industrie entwickelt. Daher bieten wir im Studiengang Digitale Medien und Spiele die Vertiefungsrichtung Spiele an.

Spielprogrammierung ist besonders interessant, weil sie einen Querschnitt durch alle Aspekte der Informatik darstellt - von der Numerik über Netzwerke bis zur Software-Architektur. Ein solides Grundwissen in der praktischen und technischen Informatik sowie in Mathematik ist Voraussetzung, um die Arbeitsweise moderner Spiele zu verstehen.

Spielprogrammierung ist ein anspruchsvoller Beruf. Die hohe Veränderungsgeschwindigkeit setzt eine



ausgeprägte Bereitschaft voraus, sich selbstständig in neue Methoden und Technologien einzuarbeiten. Der Studiengang richtet sich an junge Menschen, die sich mit den technologischen und programmier-technischen Aspekten der Spielentwicklung auf professionellem Niveau auseinandersetzen wollen.

BERUFSTÄTIGKEIT

In dem Studiengang Digitale Medien und Spiele mit der Vertiefungsrichtung Spiele werden Sie in dem Bereich Game Programming ausgebildet.

Die anderen drei Bereiche (Game Art, Game Design und Game Production) werden nur kurz angerissen, um sich später mit Vertretern der anderen Bereiche verständigen zu können. Diese vier genannten voneinander abgegrenzten Berufsbilder findet man in jeder Computerspielefirma.

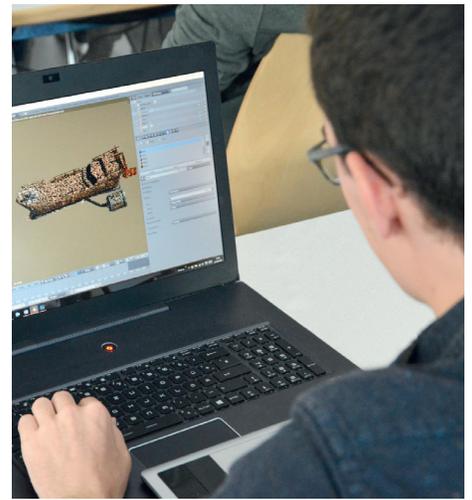


ABSCHLUSS

Der Abschluss Bachelor of Science ist ein international anerkannter akademischer Grad nach europäischen Richtlinien.

Mit dem Abschluss erhalten Sie neben der Möglichkeit des direkten Einstiegs in den Beruf und je nach Interesse und Qualifikation auch die Voraussetzung, um im Anschluss einen Master-Studiengang in Informatik an der Hochschule Trier (oder einer anderen Hochschule im In- und Ausland) zu belegen.

Ein solcher Master-Studiengang qualifiziert Sie in weiteren vier Semestern zusätzlich für anspruchsvolle Tätigkeiten in Wirtschaft und Forschung, erlaubt den Zugang zum Höheren Dienst und führt Sie je nach Neigung zur Promotionsreife.



EINSCHREIBUNG

Die Einschreibung ist sowohl zum Wintersemester als auch zum Sommersemester möglich. Grundlagenmodule aus den ersten beiden Semestern werden in jedem Semester angeboten. Die Einschreibung erfolgt online unter: www.hochschule-trier.de/go/bewerbung.

ZULASSUNG

Voraussetzung zur Zulassung ist die Allgemeine Hochschulreife (Abitur) oder die Fachhochschulreife. Ein besonderer Zugang für beruflich Qualifizierte ist ebenso möglich.

*Der Studiengang ist nicht zulassungsbeschränkt.
Es werden keine Vorkenntnisse im Bereich Informatik erwartet.*

grenzenlos.
pulsierend.
visionär.



STUDIENABLAUF: DIGITALE MEDIEN UND SPIELE (B.SC.) VERTIEFUNGSRICHTUNG: SPIELE

Sem	Gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen					
6	Abschlussarbeit			Wahlpflichtfach	Wahlpflichtfach	Tool- und Plugin-Programmierung
5	Interdisziplinäres Teamprojekt		Wahlpflichtfach	Wahlpflichtfach	Englisch	Spielekonsolenprogrammierung
4	Wissenschaftliches Arbeiten	Fachseminar	Medienprojekt		Einführung in die Computergrafik	Spieleprogrammierung
3	Grafische Benutzeroberflächen	Softwaremanagement	Theoretische Informatik	Web-Technologien	Technische Informatik	Angewandte Mathematik
2	Datenstrukturen und Algorithmen	Softwareentwurf und -test	Lineare Algebra	Rechnernetze	Online- und Medienrecht	C/C++-Programmierung
1	Objektorientierte Programmierung		Grundlagen der Mathematik	Systemadministration	Digitale Spiele	Digitale Medien
ECTS	5	5	5	5	5	5

Weitere Informationen zum Studienablauf erhalten Sie unter www.informatik.hochschule-trier.de

KONTAKT UND BERATUNG

Hochschule Trier

Hauptcampus

Schneidershof | 54293 Trier

Sekretariat

Tel.: +49 651 / 8103-345

E-Mail: sek@informatik.hochschule-trier.de

www.hochschule-trier.de/go/dmss

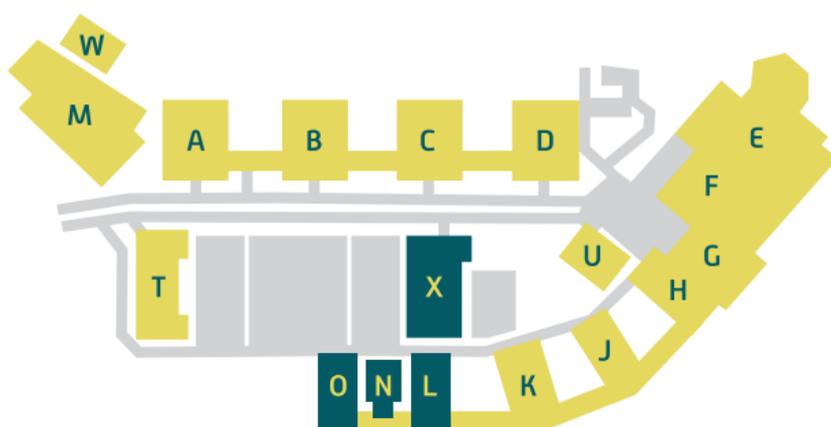
Inhaltliche Informationen über das Studium und persönliche Beratung erhalten Sie vom Studiengangleiter:

Studiengangleiter

Prof. Dr. Christof Rezk-Salama

Tel.: +49 651 / 8103-711

E-Mail: c.rezk-salama@hochschule-trier.de



- Gebäude Informatik
- Gebäude Hauptcampus
- Wege und Plätze