

INFORMATIK

DIGITALE MEDIEN UND SPIELE

BACHELOR OF
SCIENCE

VERTIEFUNGSRICHTUNG MEDIEN

Informatik
Hauptcampus

H O C H
S C H U L E
T R I E R



DIGITALE MEDIEN UND SPIELE (B.SC.) VERTIEFUNGSRICHTUNG: MEDIEN

Die Produktion und der Konsum „Neuer“ Medien aber auch „Etablierter“ Medien sind ohne umfassenden IT-Einsatz undenkbar geworden.

Durch diese Entwicklung werden künftig insbesondere Spezialisten für Digitale Medien in hohem Maße benötigt. Deshalb bieten wir einen Studiengang der angewandten Informatik mit der Vertiefungsrichtung Medien an. Der Studiengang befasst sich mit der Konzeption, Gestaltung und Implementierung von computergestützten Medien und deren Verwendung in multimedialen Systemen, wie z.B. Websites. Neben technischen Gesichtspunkten werden auch gestalterische Aspekte und die Benutzung von einschlägigen Gestaltungswerkzeugen betrachtet.



BERUFSTÄTIGKEIT

Absolventen und Absolventinnen sind hervorragend für die Übernahme technischer Aufgaben in Web-, Multimedia- und Werbeagenturen oder zur Realisierung von anspruchsvollen Benutzerschnittstellen ausgebildet. Ihre Aufgabe ist es, das technische Rückgrat von gestalterischen Produkten zu erzeugen. Studierende erhalten eine Grundlagenausbildung im Bereich der Informatik mit einer Spezialisierung im Anwendungsfeld Digitale Medien und erwerben Kenntnisse sowie Fertigkeiten in diesen Bereichen:

- Grundlagen der Programmierung und der Mathematik
- Produktion, Speicherung und Verarbeitung Digitaler Medien
- Projektierung, Durchführung und Bewertung von Medienprojekten
- Zusammenarbeit in interdisziplinären Teams zur Erstellung von Produkten und Werkzeugen

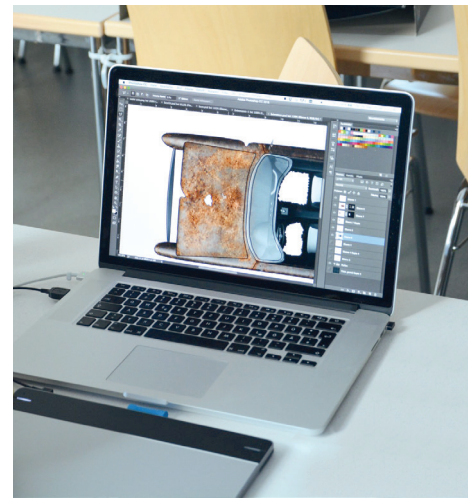


ABSCHLUSS

Der Abschluss Bachelor of Science ist ein international anerkannter akademischer Grad nach europäischen Richtlinien.

Mit dem Abschluss erhalten Sie neben der Möglichkeit des direkten Einstiegs in den Beruf und je nach Interesse und Qualifikation auch die Voraussetzung, um im Anschluss einen Master-Studiengang in Informatik an der Hochschule Trier (oder einer anderen Hochschule im In- und Ausland) zu belegen.

Ein solcher Master-Studiengang qualifiziert Sie in weiteren vier Semestern zusätzlich für anspruchsvolle Tätigkeiten in Wirtschaft und Forschung, erlaubt den Zugang zum Höheren Dienst und führt Sie je nach Neigung zur Promotionsreife.



EINSCHREIBUNG

Die Einschreibung ist sowohl zum Wintersemester als auch zum Sommersemester möglich. Grundlagemodule aus den ersten beiden Semestern werden in jedem Semester angeboten. Die Einschreibung erfolgt online unter: www.hochschule-trier.de/go/bewerbung.

ZULASSUNG

Voraussetzung zur Zulassung ist die Allgemeine Hochschulreife (Abitur) oder die Fachhochschulreife. Ein besonderer Zugang für beruflich Qualifizierte ist ebenso möglich.

Der Studiengang ist nicht zulassungsbeschränkt. Es werden keine Vorkenntnisse im Bereich Informatik erwartet.

grenzenlos.
pulsierend.
visionär.



STUDIENABLAUF: DIGITALE MEDIEN UND SPIELE (B.SC.) VERTIEFUNGSRICHTUNG: MEDIEN

Sem	Gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen					
6	Abschlussarbeit			Wahlpflichtfach	Wahlpflichtfach	Wahlpflichtfach
5	Interdisziplinäres Teamprojekt		Wahlpflichtfach	Wahlpflichtfach	Wahlpflichtfach	Englisch
4	Wissenschaftliches Arbeiten	Fachseminar	Medienprojekt		Einführung in die Computergrafik	Web-Entwicklung
3	Grafische Benutzeroberflächen	Software-management	Theoretische Informatik	Web-Technologien	Benutzung von Gestaltungswerkzeugen	Benutzerinterface-Design
2	Datenstrukturen und Algorithmen	Softwareentwurf und -test	Lineare Algebra	Rechnernetze	Grundlagen der Gestaltung	Online- und Medienrecht
1	Objektorientierte Programmierung		Grundlagen der Mathematik	System-administration	Digitale Spiele	Digitale Medien
ECTS	5	5	5	5	5	5

Weitere Informationen zum Studienablauf erhalten Sie unter www.informatik.hochschule-trier.de

KONTAKT UND BERATUNG

Hochschule Trier

Hauptcampus

Schneidershof | 54293 Trier

Sekretariat

Tel.: +49 651 / 8103-345

E-Mail: sek@informatik.hochschule-trier.de

www.hochschule-trier.de/go/dmsm

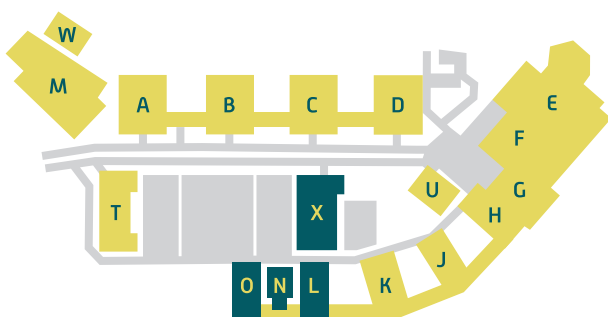
Inhaltliche Informationen über das Studium und persönliche Beratung erhalten Sie vom Studiengangleiter:

Studiengangleiter

Prof. Dr. Christof Rezk-Salama

Tel.: +49 651 / 8103-711

E-Mail: c.rezk-salama@hochschule-trier.de



- Gebäude Informatik
- Gebäude Hauptcampus
- Wege und Plätze