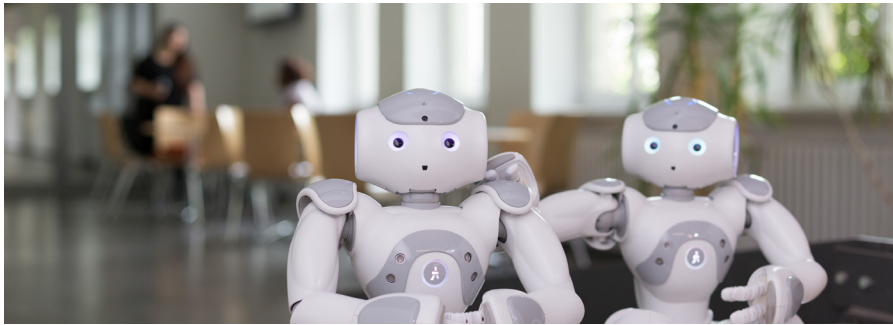




BACHELOR  
INFORMATIK



 **ABSCHLUSS**  
Bachelor of Science (B.Sc.)


 **REGELSTUDIENZEIT**  
6 Semester | 180 ECTS

 **ZULASSUNGSMODUS**  
Zulassungsfrei, ohne NC


 **STUDIENTYP**  
Grundständiger Präsenzstudien-  
gang in Voll- oder Teilzeit


 **STUDIENBEGINN**  
Sommer- und Wintersemester

 **UNTERRICHTSSPRACHE**  
Überwiegend deutsch

 **INTERNATIONALITÄT**  
Auslandssemester (optional)

 **STUDIENGEBÜHREN**  
Nur der Semesterbeitrag

 **ZULASSUNG**  
Allgemeine Hochschulreife oder Fachhoch-  
schulreife, besonderer Zugang für beruflich  
Qualifizierte ist möglich

 **INFORMATIONEN STUDIENGANG**  
*Studiengangleitung*  
Prof. Dr. Georg Rock  
Tel.: +49 651 8103- 596  
G.Rock@hochschule-trier.de

*Studienberatung*  
Jutta Straubinger  
Tel.: +49 651 8103-719  
WhatsApp: +49 170- 4500516  
J.Straubinger@hochschule-trier.de

 **WEITERE INFORMATIONEN**  
<https://www.hochschule-trier.de/go/iba>



 **EINSCHREIBUNG**  
[www.hochschule-trier.de/go/bewerbung](http://www.hochschule-trier.de/go/bewerbung)



**STUDIENINHALTE**

- Software-Entwicklung
- programmiertechnische Umsetzung
- verschiedene Programmiersprachen



**SKILLS | PERSÖNLICHE QUALIFIKATION**

- Interesse an Mathematik bzw. Programmieren
- Fähigkeit zu logischem und analytischem Denken
- keine speziellen Informatikkenntnisse im Vorfeld notwendig



**BESONDERHEITEN DES STUDIUMS**

- kostenloser Mathematik-Vorkurs
- Praxisanteil: Vorlesungen mit Übungen; Teamprojekt, Abschlussarbeit
- auch dual studierbar



**BERUFSFELDER / PERSPEKTIVEN**

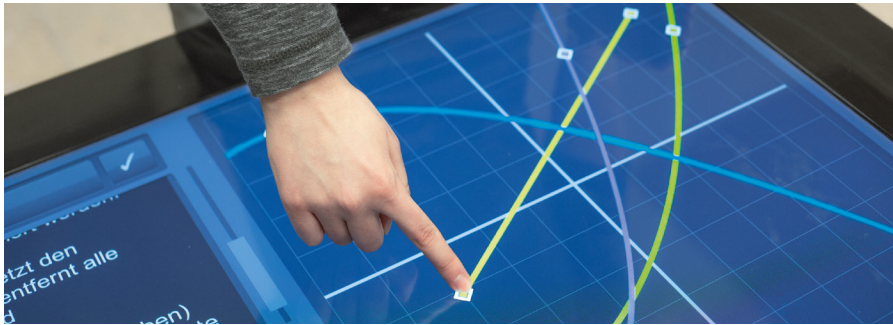
- Software-Entwicklung und -Test
- Software-Wartung
- Systemdesign
- Datenbankadministration
- IT-Beratung, Kunden-Support, Marketing und Vertrieb




**STUDIENVERLAUFSPLAN**

Sem	gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen					
6	Abschlussarbeit		Seminar	WPF	WPF	WPF
5	Teamprojekt		Web-Entwicklung	WPF	WPF	WPF
4	Software-Qualitätssicherung	Software-Management	Wissenschaftliches Arbeiten	WPF	Algorithmen-Design	Betriebssysteme
3	Software-Entwurf	Theoretische Informatik	Angewandte Analysis und Wahrscheinlichkeitstheorie	IT-Sicherheit	WPF	Programmierparadigmen
2	Datenstrukturen und Algorithmen	Objektorientierte Programmierung - Vertiefung	Lineare Algebra	Datenbanken	Rechnernetze	Angewandte Logik
1	Objektorientierte Programmierung - Einführung		Mathematische Grundlagen	Technische Informatik	System-administration	Web-Technologien


BACHELOR  
DIGITALE MEDIEN UND SPIELE



 **ABSCHLUSS**  
Bachelor of Science (B.Sc.)

 **REGELSTUDIENZEIT**  
6 Semester | 180 ECTS

 **ZULASSUNGSMODUS**  
Zulassungsfrei, ohne NC


 **STUDIENTYP**  
Grundständiger Präsenzstudien-  
gang in Voll- oder Teilzeit

 **STUDIENBEGINN**  
Sommer- und Wintersemester


 **UNTERRICHTSSPRACHE**  
Überwiegend deutsch

 **INTERNATIONALITÄT**  
Auslandssemester (optional)

 **STUDIENGEBÜHREN**  
Nur der Semesterbeitrag

 **ZULASSUNG**  
Allgemeine Hochschulreife oder Fachhoch-  
schulreife, besonderer Zugang für beruflich  
Qualifizierte ist möglich

 **INFORMATIONEN STUDIENGANG**  
*Studiengangleitung*  
Prof. Dr. Christof Rezk-Salama  
Tel.: +49 651 8103-711  
C.Rezk-Salama@hochschule-trier.de  
*Studienberatung*  
Jutta Straubinger  
Tel.: +49 651 8103-719  
WhatsApp: +49 170- 4500516  
J.Straubinger@hochschule-trier.de

 **WEITERE INFORMATIONEN**  
[www.hochschule-trier.de/go/dmss](http://www.hochschule-trier.de/go/dmss)  
[www.hochschule-trier.de/go/dmsm](http://www.hochschule-trier.de/go/dmsm)



Spiele



Medien

 **EINSCHREIBUNG**  
[www.hochschule-trier.de/go/bewerbung](http://www.hochschule-trier.de/go/bewerbung)



**STUDIENINHALTE**

- systematische Analyse von Problem-  
stellungen
- eigenständige Erarbeitung von Lösungen  
mittels Informations- und Kommunika-  
tionstechnologien
- Durchführung von Informatik-Projekten  
mit speziellem Fokus auf Digitalisierung  
und Medienproduktion bzw. auf Spiele-  
programmierung



**BESONDERHEITEN DES STUDIUMS**

- kostenloser Mathematik-Vorkurs
- identisches Kernstudium für alle Informa-  
tikstudiengänge
- Spezialisierung in der Vertiefungsrichtung
- Vorlesung (50%) begleitet mit praktischen  
Übungen (50%)
- Kenntnisse aus Vorlesungen werden in  
Projekt / Abschlussarbeiten vertieft



**SKILLS | PERSÖNLICHE QUALIFIKATION**

- Interesse an Mathematik bzw.  
Programmieren
- keine speziellen Informatikkenntnisse im  
Vorfeld notwendig



**BERUFSFELDER / PERSPEKTIVEN**

- Medien- und Spieleschwerpunkt
- einer der wenigen Hochschulen, die  
Informatik mit Schwerpunkt Spieltech-  
nologie anbieten




**STUDIENVERLAUFSPLAN**


Sem	gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen				
6	Abschlussarbeit		Seminar	WPF	Medienprojekt
5	Teamprojekt		Web-Entwicklung	WPF	WPF
4	Software- Qualitätssicherung	Software- Management	Wissenschaftliches Arbeiten	WPF	Einführung in die Computergrafik
3	Software- Entwurf	Theoretische Informatik	Angewandte Analysis und Wahrscheinlich- keitstheorie	IT-Sicherheit	WPF
2	Datenstrukturen und Algorithmen	Objektorientierte Programmierung - Vertiefung	Lineare Algebra	Datenbanken	Rechnernetze
1	Objektorientierte Programmierung - Einführung		Mathematische Grundlagen	Technische Informatik	System- administration


BACHELOR  
MEDIZININFORMATIK



 **ABSCHLUSS**  
Bachelor of Science (B.Sc.)


 **REGELSTUDIENZEIT**  
6 Semester | 180 ECTS

 **ZULASSUNGSMODUS**  
Zulassungsfrei, ohne NC


 **STUDIENTYP**  
Grundständiger Präsenzstudien-  
gang in Voll- oder Teilzeit


 **STUDIENBEGINN**  
Sommer- und Wintersemester

 **UNTERRICHTSSPRACHE**  
Überwiegend deutsch

 **INTERNATIONALITÄT**  
Auslandssemester (optional)


 **STUDIENGEBÜHREN**  
Nur der Semesterbeitrag

 **ZULASSUNG**  
Allgemeine Hochschulreife oder Fachhoch-  
schulreife, besonderer Zugang für beruflich  
Qualifizierte ist möglich

 **INFORMATIONEN STUDIENGANG**  
*Studiengangleitung*  
Prof. Dr. Jörg Lohscheller  
Tel.: +49 651 8103-578  
J.Lohscheller@hochschule-trier.de  
*Studienberatung*  
Jutta Straubinger  
Tel.: +49 651 8103-719  
WhatsApp: +49 170- 4500516  
J.Straubinger@hochschule-trier.de

 **WEITERE INFORMATIONEN**  
<https://www.hochschule-trier.de/go/miba>



 **EINSCHREIBUNG**  
[www.hochschule-trier.de/go/bewerbung](http://www.hochschule-trier.de/go/bewerbung)



**STUDIENINHALTE**

- Einsatz von Techniken aus der Informatik innerhalb der Medizin.
- Sowohl fundierte Informatikausbildung als auch breit angelegte Ausbildung innerhalb der Medizininformatik



**BESONDERHEITEN DES STUDIUMS**

- kostenloser Mathematik-Vorkurs
- Vorlesung (50%) begleitet mit praktischen Übungen (50%)
- Kenntnisse aus den Vorlesungen können in Projekt- & Abschlussarbeiten vertieft werden



**SKILLS | PERSÖNLICHE QUALIFIKATION**

- Interesse an Mathematik bzw. Programmieren
- Fähigkeit zu logischem und analytischem Denken
- keine speziellen Informatikkenntnisse im Vorfeld notwendig
- keine speziellen Medizinkenntnisse im Vorfeld notwendig



**BERUFSFELDER / PERSPEKTIVEN**

- große Anzahl weltweit tätiger Medizintechnikfirmen; auch viele kleine Unternehmen bzw. Startups
- Digitalisierung hat hohes Potential im Gesundheitsbereich
- Einsatz in Software und Medizin-IT; Medizingeräte-Industrie; Kliniken oder anderen Bereichen möglich



**STUDIENVERLAUFSPLAN**

Sem	gilt für Studierende, die das Studium im Wintersemester beginnen					
6	Abschlussarbeit		Seminar	WPF	Zulassung von Medizinprodukten	Medizinische Computergrafik
5	Teamprojekt		Web-Entwicklung	WPF	Gesundheitsdokumentation	Bildverarbeitung
4	Software-Qualitätssicherung	Software-Management	Wissenschaftliches Arbeiten	WPF	Gesundheitswesen und Medizinrecht	Medizinische Statistik
3	Software-Entwurf	Theoretische Informatik	Angewandte Analysis und Wahrscheinlichkeitstheorie	IT-Sicherheit	Gesundheitsinformationssysteme	Signalverarbeitung
2	Datenstrukturen und Algorithmen	Objektorientierte Programmierung - Vertiefung	Lineare Algebra	Datenbanken	Rechnernetze	Grundlagen der Medizin B
1	Objektorientierte Programmierung - Einführung		Mathematische Grundlagen	Technische Informatik	System-administration	Grundlagen der Medizin A