

Prüfungsordnung
für Studierende in den Bachelor-Studiengängen
Informatik,
Informatik - Digitale Medien und Spiele,
Informatik - Sichere und mobile Systeme sowie
Medizininformatik
des Fachbereichs Informatik
an der Hochschule Trier

vom 14.03.2011 – publicus Nr. 2/2011

in der Fassung der Änderungsordnung vom 16.06.2016 – publicus Nr. 6/2016

Lesefassung

Lesefassungen dienen der besseren Lesbarkeit von Ordnungen, die durch eine oder mehrere Änderungsordnungen geändert worden sind. In ihnen sind die Regelungen der Ausgangs- und Änderungsordnungen zusammengestellt. Rechtlich verbindlich sind nur die originären Ordnungen und Änderungsordnungen, nicht jedoch die lesbaren Fassungen.

Auf Grund des § 7 Abs. 2 Nr. 2 und des § 86 Abs. 2 Nr. 3 des rheinland-pfälzischen Hochschulgesetzes (HochSchG) in der Fassung vom 19. November 2010 (GVBl. S. 463), zuletzt geändert durch Artikel 2 des Gesetzes vom 24. Juli 2014 (GVBl. S. 125; BS 223-41), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs Informatik der Hochschule Trier am 27.01.2016 die folgende Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung für Studierende in den Bachelorstudiengängen Informatik, Informatik - Internetbasierte Systeme, Informatik - Digitale Medien und Spiele sowie Medizininformatik des Fachbereichs Informatik an der Hochschule Trier vom 14. März 2011 (Publicus Nr. 2/2011 vom 25. März 2011), zuletzt geändert durch die Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung für Studierende in den Bachelorstudiengängen Informatik, Informatik - Internetbasierte Systeme, Informatik - Digitale Medien und Spiele sowie Medizininformatik des Fachbereichs Informatik an der Hochschule Trier vom 15.11.2013 (Publicus Nr. 6/2013 vom 19.11.2013), beschlossen. Diese Änderungsordnung hat der Präsident der Hochschule Trier am 09.05.2016 genehmigt.

Sie wird hiermit bekannt gemacht.

INHALT

- § 1 Geltungsbereich und übergeordnete Regelungen
- § 2 Zweck der Prüfung
- § 3 Bachelor-Grad
- § 4 Regelstudienzeit, Studienaufbau und Umfang des Lehrangebotes
- § 5 Prüfungsvorleistungen
- § 6 Abschlussarbeit
- § 7 Bildung der Gesamtnote

- § 8 Inkrafttreten
- § 9 Außerkrafttreten der bisherigen Prüfungsordnung
- § 10 Übergangsvorschriften

§ 1

Geltungsbereich und übergeordnete Regelungen

Diese Prüfungsordnung regelt die studiengangsspezifischen Prüfungsanforderungen und Prüfungsverfahren für die Bachelor-Studiengänge

1. Informatik,
2. Informatik - Digitale Medien und Spiele
3. Informatik - Sichere und mobile Systeme
4. Medizininformatik.

Studiengangsübergreifende Prüfungsregelungen sind in der allgemeinen Prüfungsordnung des Fachbereichs Informatik an der Fachhochschule Trier (APO-I) festgelegt und gelten zusammen mit dieser Prüfungsordnung.

§ 2

Zweck der Prüfung

Die Bachelor-Prüfung bildet den berufsqualifizierenden Abschluss des Bachelor-Studienganges. Durch die Prüfung soll festgestellt werden, ob die Studierenden die Zusammenhänge ihres Faches überblicken, die Fähigkeit besitzen, wissenschaftliche Methoden und Erkenntnisse anzuwenden und die für den Eintritt in die Berufspraxis notwendigen gründlichen Fachkenntnisse und entsprechende Handlungskompetenz erworben haben. Die Prüfungsgebiete (Module) für den jeweiligen Studiengang nach § 1 ergeben sich aus der Anlage 1.

§ 3

Bachelor-Grad

Auf Grund der bestandenen Prüfungen wird der akademische Grad „Bachelor of Science“ (abgekürzt: „B.Sc.“) verliehen.

§ 4

Regelstudienzeit, Studienaufbau und Umfang des Lehrangebots

(1) Die Studienzeit, in der das Bachelor-Studium in der Regel abgeschlossen werden kann (Regelstudienzeit), beträgt sechs Semester. Darin sind praktische Studienphasen gemäß Absatz 4 enthalten. Innerhalb der Regelstudienzeit kann die Bachelor-Prüfung abgelegt werden. Dem Studium ist eine studentische Arbeitsbelastung entsprechend 180 ECTS-Leistungspunkten (European Credit Transfer System) zugeordnet. Ein ECTS-Leistungspunkt entspricht einer studentischen Arbeitsbelastung von 30 Stunden.

(2) Das Lehrangebot erstreckt sich über sechs Semester. Der zeitliche Umfang der für den erfolgreichen Abschluss des Studiums erforderlichen Lehrveranstaltungen im Pflicht- und Wahlpflichtbereich beträgt jeweils 144 Semesterwochenstunden (SWS).

(3) In der Anlage 1 finden sich für jeden Studiengang die zu absolvierenden Module.

(4) Innerhalb der Regelstudienzeit sind Praxisprojekte gemäß Anlage 1 in Form von Projektarbeiten zu absolvieren, bei denen an Aufgabenstellungen aus der Praxis das Gelernte angewendet und vertieft werden soll.

(5) Einzelheiten zu den Absätzen 3 und 4 regelt der Studienplan (§ 20 HochSchG).

§ 5

Prüfungsvorleistungen

Zu allen Modulen gemäß Anlage 1 außer dem Seminar und den Praxisprojekten sind als Prüfungsvorleistung Studienleistungen nachzuweisen.

§ 6

Abschlussarbeit

(1) Vor Beginn der Abschlussarbeit sollen Prüfungsleistungen im Umfang von 150 ECTS-Punkten erbracht sein.

(2) Die Bearbeitungszeit beträgt drei Monate. Falls im Bearbeitungszeitraum Lehrveranstaltungen absolviert werden, verlängert der Prüfungsausschuss die Bearbeitungszeit entsprechend, maximal auf sechs Monate. In begründeten Fällen kann der Prüfungsausschuss auf Antrag von Studierenden die Bearbeitungszeit ebenfalls verlängern; als Höchstgrenze gilt der in Satz 1 genannte Zeitraum.

§ 7

Bildung der Gesamtnote

Aus dem mit den zugehörigen ECTS-Punkten gewichteten Durchschnitt der Noten aller Prüfungsleistungen wird die Gesamtnote gebildet. § 12 Abs. 4 der APO-I gilt entsprechend. Bei überragenden Leistungen (Gesamtnote bis einschließlich 1,2) kann das Gesamturteil "Mit Auszeichnung bestanden" erteilt werden.

§ 8

Inkrafttreten

Die Prüfungsordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung in Kraft. Sie gilt für die Studierenden, die ab dem Sommersemester 2016 das Studium in einem der in § 1 genannten Bachelor-Studiengänge aufnehmen.

§ 9

Außerkräftreten der bisherigen Prüfungsordnung

Mit Inkrafttreten dieser Prüfungsordnung tritt die Prüfungsordnung für Studierende in den Bachelor-Studiengängen Informatik, Informatik - Internetbasierte Systeme sowie Informatik - Digitale Medien und Spiele des Fachbereichs Informatik an der Fachhochschule Trier vom 31.08.2010 (Publicus Nr. 10/2010 vom 07. September 2010) außer Kraft.

§ 10

Übergangsvorschriften

(1) Studierende, die das Studium in einem der in der Präambel bezeichneten Studiengänge vor Inkrafttreten dieser Änderungsordnung aufgenommen haben, können das Studium nach der in der Präambel bezeichneten Prüfungsordnung beenden. Diese Übergangsfrist gilt bis zum Ablauf des Sommersemesters 2020. Studierende nach Satz 1, die nach Ablauf dieser Frist das Studium noch nicht abgeschlossen haben, können das Studium nach der geänderten Prüfungsordnung in der jeweils geltenden Fassung beenden.

(2) Studierende nach Abs. 1 können beantragen, ihr Studium nach der geänderten Prüfungsordnung fortzusetzen. Dabei werden Studienzeiten sowie gleichwertige Studien- und Prüfungsleistungen, die bereits erbracht wurden, angerechnet. Der Antrag ist unwiderruflich.

Trier, den 16.06.2016

gez.

Prof. Dr. Rainer Oechsle
Der Dekan des Fachbereichs Informatik
der Hochschule Trier

Anlage 1

Bachelorstudiengang Informatik

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	Angewandte Logik	5
	IT-Sicherheit	5
	Programmierparadigmen	5
Hard- und Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Betriebssysteme	5
	Datenbanken	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Softwaremanagement	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
	Algorithmen-Design	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
	Angewandte Mathematik	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Englisch	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		40
Praxisprojekte	Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

**Bachelorstudiengang Informatik - Digitale Medien und Spiele
(Schwerpunkt Medien)**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Web-Technologien	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Softwaremanagement	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
Gestaltung	Grundlagen der Gestaltung	5
	Benutzung von Gestaltungswerkzeugen	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
Multimediale Anwendungen	Digitale Medien	5
	Benutzerinterface-Design	5
	Digitale Spiele	5
	Einführung in die Computergrafik	5
	Web-Entwicklung	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Englisch	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		30
Praxisprojekte	Medienprojekt	10
	Interdisziplinäres Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

**Bachelorstudiengang Informatik - Digitale Medien und Spiele
(Schwerpunkt Spiele)**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	C/C++ Programmierung	5
Hard- und Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Web-Technologien	5
	Spieleprogrammierung	5
	Spielekonsolenprogrammierung	5
	Tool- und Plugin- Programmierung	5
	Software Engineering	Softwareentwurf und -test
	Softwaremanagement	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
	Angewandte Mathematik	5
Multimediale Anwendungen	Digitale Medien	5
	Digitale Spiele	5
	Einführung in die Computergrafik	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Englisch	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		20
Praxisprojekte	Medienprojekt	10
	Interdisziplinäres Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

Bachelorstudiengang Informatik - Sichere und mobile Systeme

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	Angewandte Logik	5
	IT-Sicherheit	5
	IT-Sicherheit mobiler Systeme	5
	Hard- und Softwaresysteme	Systemadministration
Hard- und Softwaresysteme	Rechnernetze	5
	Datenbanken	5
	Web-Technologien	5
	Mobile Kommunikationssysteme	5
	Ortsabhängige Systeme	5
	Software Engineering	Softwareentwurf und -test
Software Engineering	Softwaremanagement	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
	Parallele Programmierung	5
	Entwicklung verteilter Anwendungen	5
	Entwicklung mobiler Anwendungen	5
	Technische Grundlagen	Technische Informatik
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Englisch	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		15
Praxisprojekte	Praktikum IT-Sicherheit	10
	Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

Bachelorstudiengang Medizininformatik

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	Angewandte Logik	5
	IT-Sicherheit	5
Hard- und Softwaresysteme	Datenbanken	5
	Rechnernetze	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Softwaremanagement	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
	Angewandte Mathematik	5
Naturwissenschaftliche / Medizinische Grundlagen	Klassische und moderne Physik	5
	Grundlagen der Medizin A	5
	Grundlagen der Medizin B	5
Wahlpflichtmodule		20
Seminare	Fachseminar	5
Grundlagen Medizininformatik	Gesundheitswesen und Medizinrecht	5
	Medizinische Statistik	5
	Zulassung von Medizinprodukten	5
	Gesundheitsinformationssysteme	5
	Gesundheitsdokumentation	5
	Biosignalverarbeitung	5
	Medizinische Bildverarbeitung	5
	Medizinische Computergrafik	5
Praxisprojekte	Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180